

COMUNICATO STAMPA

Il CdA ha approvato il Progetto di Bilancio dell'esercizio chiuso al 30 giugno 2017

GRUPPO DIGITAL BROS:

RICAVI A 142,4 MILIONI DI EURO (+29,2%)

MARGINE OPERATIVO LORDO A 21,3 MILIONI DI EURO (-15,1%)

UTILE NETTO A 11,3 MILIONI DI EURO RISPETTO A 12,5 MILIONI DI EURO DELL'ESERCIZIO PRECEDENTE

POSIZIONE FINANZIARIA NETTA POSITIVA IN MIGLIORAMENTO DI 8,5 MILIONI DI EURO

PROPOSTO UN DIVIDENDO DI 15 CENTESIMI DI EURO PER AZIONE

- ✓ *I ricavi lordi consolidati sono stati pari a 142,4 milioni di Euro, in aumento del 29,2 % rispetto ai 110,2 milioni di Euro registrati al 30 giugno 2016*
- ✓ *Margine Operativo Lordo pari a 21,3 milioni di Euro in diminuzione del 15,1% rispetto ai 25,1 milioni di Euro registrati al 30 giugno 2016*
- ✓ *Margine Operativo pari a 11,1 milioni di Euro in diminuzione del 46,8% rispetto ai 20,8 milioni di Euro realizzati al 30 giugno 2016 che aveva beneficiato della vendita dei diritti di PAYDAY2*
- ✓ *Utile Ante-Imposte pari a 16,7 milioni di Euro rispetto a 18,3 milioni di Euro al 30 giugno 2016*
- ✓ *Utile Netto a 11,3 milioni di Euro in diminuzione del 9,9% rispetto ai 12,5 milioni di Euro registrati al 30 giugno 2016*
- ✓ *La posizione finanziaria netta è positiva per 12,0 milioni di Euro in miglioramento di 8,5 milioni di Euro rispetto all'esercizio precedente*
- ✓ *Proposta la distribuzione di un dividendo di 15 centesimi di Euro per azione*

RISULTATI DELL'ESERCIZIO 2016-2017				
<i>Dati in migliaia di Euro</i>	30.06.17	30.06.16	Variazioni	Variazioni %
Ricavi	142.400	110.192	32.208	29,2%
Margine operativo lordo (EBITDA)	21.298	25.095	(3.797)	-15,1%
Margine operativo (EBIT)	11.077	20.815	(9.738)	-46,8%
Risultato Ante Imposte	16.712	18.338	(1.626)	-8,9%
Utile Netto	11.297	12.539	(1.242)	-9,9%

Milano, 12 settembre 2017 - Il **Consiglio di Amministrazione di Digital Bros**, Gruppo quotato al segmento Star di Borsa Italiana e attivo nel settore del *digital entertainment*, **ha approvato in data odierna il Progetto di Bilancio dell'esercizio 2016-2017** (1 luglio 2016 - 30 giugno 2017).

Di seguito vengono riportati i principali risultati conseguiti dal Gruppo Digital Bros a livello di Conto Economico Consolidato

riferiti all'esercizio 2016-2017, confrontati con i dati relativi al periodo corrispondente dell'esercizio precedente:

- **Ricavi Lordi Consolidati** pari a 142,4 milioni di Euro, in aumento del 29,2% rispetto ai 110,2 milioni di Euro registrati al 30 giugno 2016.
- **Margine Operativo Lordo** (EBITDA) pari a 21,3 milioni di Euro in diminuzione del 15,1% rispetto ai 25,1 milioni di Euro registrati al 30 giugno 2016.
- **Margine Operativo** (EBIT) pari a 11,0 milioni di Euro in calo del 46,8% rispetto ai 20,8 milioni di Euro realizzati al 30 giugno 2016.
- **Utile Ante Imposte** pari a 16,7 milioni di Euro rispetto ai 18,3 milioni di Euro al 30 giugno 2016.
- **Utile Netto** pari a 11,3 milioni di Euro in diminuzione rispetto ai 12,5 milioni di Euro registrati al 30 giugno 2016.

RISULTATI PER SETTORI OPERATIVI

I ricavi lordi consolidati dell'esercizio sono stati 142,4 milioni di Euro, in crescita del 29,2% rispetto ai 110,2 milioni di Euro realizzati nell'esercizio precedente. Tra i fattori che hanno determinato il positivo andamento del periodo sono da sottolineare il lancio delle versioni console del videogioco Assetto Corsa, il flusso continuo di vendite derivanti dal videogioco Rocket League, lanciato al termine dell'esercizio precedente, e la produzione di significative commesse nell'ambito delle attività di Sviluppo. Oltre al positivo andamento dei ricavi del settore operativo Premium Games in crescita di 22,4 milioni di Euro, il periodo ha beneficiato anche della crescita dei ricavi dei settori operativi Free to Play, in aumento di 2,5 milioni di Euro, e dello Sviluppo, in crescita di 8,0 milioni di Euro. Declinante l'andamento del settore operativo Distribuzione Italia i cui ricavi diminuiscono di 767 mila Euro nell'esercizio.

La suddivisione dei ricavi per settori operativi al 30 giugno 2017 comparata con l'esercizio precedente è stata:

Migliaia di Euro	Ricavi lordi				Ricavi netti			
	2017	2016	Variazioni		2017	2016	Variazioni	
Sviluppo	9.719	1.736	7.983	n.s.	9.719	1.736	7.983	n.s.
Free to Play	7.736	5.275	2.461	46,7%	7.736	5.275	2.461	46,7%
Premium Games	105.618	83.204	22.414	26,9%	100.892	81.556	19.336	23,7%
Distribuzione Italia	18.464	19.231	(767)	-4,0%	16.613	17.958	(1.345)	-7,5%
Altre attività	863	746	117	15,7%	423	690	(267)	-38,7%
Totale ricavi lordi	142.400	110.192	32.208	29,2%	135.383	107.215	28.168	26,3%

I ricavi del settore operativo **Premium Games** hanno rappresentato la porzione più significativa dei ricavi consolidati e sono stati pari a 105,6 milioni di Euro, in crescita del 26,9% rispetto a 83,2 milioni di Euro registrati al 30 giugno 2016. I ricavi al 30 giugno 2016 avevano beneficiato della vendita dei diritti relativi di PAYDAY 2 per 26,8 milioni di Euro, mentre i ricavi al 30 giugno 2017 hanno beneficiato della retrocessione dei diritti di distribuzione del videogioco Rocket League.

Il decremento dei ricavi del settore operativo della **Distribuzione Italia** è determinato dal calo dei ricavi della distribuzione di videogiochi. Nel corso del corrispondente periodo del precedente esercizio il settore operativo aveva potuto beneficiare infatti del contestuale lancio sul mercato di PES 2016 e Metal Gear Solid. I ricavi delle carte collezionabili sono invece in crescita del 21,1%.

I ricavi del settore operativo **Sviluppo** sono relativi a contratti di sviluppo che la controllata americana Pipeworks ha stipulato con clienti esterni al Gruppo. La focalizzazione delle attività quasi esclusivamente su commesse per clienti esterni ha permesso di aumentare in maniera significativa i ricavi del settore operativo che passano dai 1,7 milioni di Euro realizzati nel passato esercizio ai 9,7 milioni di Euro realizzati al 30 giugno 2017.

La maggior crescita percentuale dei ricavi è stata realizzata dal settore operativo **Free to Play** con un incremento del 46,7% dai 5,3 milioni di Euro registrati nel precedente esercizio a 7,7 milioni di Euro al 30 giugno 2017. Il settore operativo ha beneficiato del lancio di nuovi prodotti come Hawken e Prominence Poker, anche se il videogioco con le migliori performance è stato Gems of War che, lanciato nel novembre 2014, ha realizzato nel periodo ricavi per 3,5 milioni di Euro.

I ricavi del settore operativo **Altre attività** sono stati pari a 863 mila Euro e rappresentano le vendite realizzate dal Daily Fantasy Sport Fantasfida e dai ricavi realizzati per i corsi di formazione organizzati dalla Digital Bros Game Academy S.r.l..

Nella tabella di seguito è illustrato il contributo delle diverse aree di business del Gruppo Digital Bros alla formazione dei Margini di redditività registrati nell'esercizio 2016-2017:

Migliaia di Euro	Sviluppo	Free to Play	Premium Games	Distribuzione Italia	Altre Attività	Holding	Totale
Ricavi Lordi	9.719	7.736	105.618	18.464	863	0	142.400
Margine operativo lordo (EBITDA)	2.585	155	26.412	565	(1.796)	(6.623)	21.298
Margine operativo (EBIT)	1.991	(2.587)	21.009	(116)	(2.175)	(7.045)	11.077

Il costo del venduto è stato pari nel periodo a 76,9 milioni di Euro.

I costi operativi si incrementano del 7,8%, pari a 2,8 milioni di Euro, in misura significativamente ridotta rispetto all'andamento del fatturato. In aggiunta al normale effetto di leva operativa che la crescita dei ricavi determina vi è la diminuzione degli investimenti pubblicitari nel Daily Fantasy Sport Fantasfida che avevano caratterizzato lo scorso esercizio e che erano stati pari a 2,3 milioni di Euro.

Il **marginale operativo lordo** è stato pari nel periodo a 21,3 milioni di Euro rispetto ai 25,1 milioni di Euro realizzati al 30 giugno 2016.

I costi operativi non monetari al netto dei proventi non monetari aumentano di 5,9 milioni di Euro principalmente per effetto dell'incremento degli ammortamenti relativi alle proprietà intellettuali, in linea con gli investimenti effettuati dal Gruppo. Incrementi di minor entità sono le maggiori svalutazioni di attività e l'accantonamento al fondo rischi relativamente alla verifica fiscale sulla 505 Games S.p.A. per 854 mila Euro.

Il **marginale operativo** pertanto si decrementa di 9,7 milioni di Euro attestandosi agli attuali 11,1 milioni di Euro dai 20,8 milioni di Euro del 30 giugno 2016, che però avevano beneficiato della vendita dei diritti relativi a PAYDAY2.

L'utile ante imposte al 30 giugno 2017 è stato pari a 16,7 milioni di Euro in diminuzione di 1,6 milioni di Euro rispetto ai 18,3 milioni di Euro realizzati al 30 giugno 2016. **L'utile netto** è invece pari a 11,3 milioni di Euro in diminuzione di 1,2 milioni di Euro rispetto all'utile netto di 12,5 milioni di Euro realizzato al 30 giugno 2016.

LA POSIZIONE FINANZIARIA NETTA

In linea con l'andamento degli ultimi esercizi la **posizione finanziaria netta migliora nell'esercizio di 8,5 milioni di Euro**. A fine esercizio è stata positiva per 12,0 milioni Euro in miglioramento di 3,8 milioni di Euro rispetto al 31 marzo ed al di sopra delle aspettative rispetto a quanto precedentemente comunicato.

LA CAPOGRUPPO DIGITAL BROS

Al 30 giugno 2017, la Capogruppo Digital Bros S.p.A. ha registrato **Ricavi lordi** pari a 20,3 milioni di Euro, in diminuzione del 3,5% rispetto a circa 21 milioni di Euro realizzati nell'esercizio precedente. **L'utile netto** è invece pari a 4,2 milioni di Euro rispetto alla perdita netta di 3,7 milioni di Euro dello scorso esercizio.

AZIONI PROPRIE

Ai sensi dell'art. 2428 comma 2 n. 3, del Codice Civile, Digital Bros S.p.A. al 30 giugno 2017 non risulta titolare di azioni proprie avendo venduto nel corso dell'esercizio le 130.247 azioni proprie possedute al 30 giugno 2016.

DIVIDENDO

Il Consiglio di amministrazione ha deliberato di proporre all'Assemblea la distribuzione di un dividendo di 15 centesimi di Euro per azione. Previa delibera assembleare il dividendo avrà data di pagamento 13 dicembre 2017, con esclusione delle azioni proprie in portafoglio, previo stacco cedola n.9 in data 11 dicembre 2017, e record date in data 12 dicembre 2017.

CONVOCAZIONE ASSEMBLEA DEGLI AZIONISTI

Il Consiglio di Amministrazione ha dato mandato al Presidente di convocare l'Assemblea Ordinaria degli Azionisti per il giorno 27 ottobre 2017 alle ore 9:00.

L'Assemblea si riunirà per approvare il Bilancio d'esercizio 2016-2017, la relazione degli Amministratori sulla gestione, la relazione del Collegio Sindacale e della Società di Revisione, la proposta di distribuzione di un dividendo di 15 centesimi di Euro per azione, per approvare la relazione sulla remunerazione ex art.123-ter del D.Lgs. 58/98 e per la nomina dei componenti del Consiglio di Amministrazione e del Collegio Sindacale, i cui rispettivi mandati termineranno con l'Assemblea.

La nomina degli Amministratori, così come quella dei membri del Collegio Sindacale, avverrà, nel rispetto della disciplina inerente l'equilibrio tra generi, sulla base di liste e la percentuale di capitale necessaria per la presentazione di liste è pari all'4,5% del capitale sociale avente diritto di voto nell'Assemblea ordinaria.

L'Assemblea Ordinaria dovrà altresì deliberare il rinnovo dell'autorizzazione all'acquisto e disposizione di azioni proprie fino all'Assemblea che approverà il bilancio al 30 giugno 2018. A tal proposito si precisa che tale proposta è finalizzata a dotare la Società di una utile opportunità strategica di investimento per ogni finalità consentita dalle vigenti disposizioni, ivi incluse le finalità contemplate nell'art. 5 del Regolamento (UE) 596/2014 (Market Abuse Regulation, di seguito "MAR") e nelle prassi ammesse a norma dell'art. 13 MAR, nei termini e con le modalità che saranno eventualmente deliberati dai competenti organi sociali.

L'autorizzazione è richiesta per l'acquisto, anche in più tranches, di azioni ordinarie Digital Bros fino ad un numero massimo che, tenuto conto delle azioni Digital Bros di volta in volta detenute in portafoglio dalla Società e dalle società da essa controllate, non sia complessivamente superiore al limite massimo stabilito dalla normativa pro tempore applicabile (alla data della presente Relazione, detto limite è fissato nel 20% del capitale sociale a norma dell'art. 2357, comma 3, c.c.).

Alla data odierna, il capitale sociale di Digital Bros è pari ad euro 6.024.334,80 di cui euro 5.704.334,80 sottoscritto. Il capitale sottoscritto è suddiviso in 14.260.837 azioni ordinarie del valore nominale di euro 0,4 ciascuna. Alla stessa data, la Società non detiene in portafoglio azioni proprie. Si specifica che nessuna delle società controllate da Digital Bros detiene, al momento, azioni della Società.

La documentazione per gli azionisti verrà messa a disposizione del pubblico con le modalità e nei termini di legge.

EVENTI SIGNIFICATIVI AVVENUTI NELL'ESERCIZIO 2016-2017

Gli eventi significativi del periodo sono stati i seguenti:

- in data 27 settembre 2016 il Gruppo ha annunciato di aver siglato, attraverso la controllata 505 Games S.p.A., un accordo con Starbreeze AB per la distribuzione esclusiva mondiale delle versioni console per il mercato retail del videogioco "RAID: World War II" con un investimento per il Gruppo di 4 milioni di dollari statunitensi;
- in data 5 ottobre 2016 il Gruppo Digital Bros ha siglato attraverso la propria controllata 505 Games S.p.A. un accordo con ArtPlay Inc. per l'edizione in esclusiva del videogioco Bloodstained su tutti i formati con l'esclusione delle versioni Mobile. Il minimo garantito che il Gruppo riconoscerà alla sviluppatrice è di 4,4 milioni di dollari statunitensi. L'uscita è prevista durante la primavera 2018;
- in data 11 gennaio 2017 l'Assemblea degli azionisti ha approvato il "Piano di stock options 2016-2026" destinato a un numero ristretto di consiglieri di amministrazione e di manager della Società e del Gruppo che sono stati individuati dal Consiglio di amministrazione. Il Piano ha durata fino al 30 giugno 2026 e prevede l'attribuzione di massime complessive 800.000 opzioni così ripartite:
 - n. 240.000 opzioni al 1° luglio 2019;
 - n. 240.000 opzioni al 1° luglio 2022;
 - n. 320.000 opzioni al 1° luglio 2025.

Il prezzo di esercizio delle opzioni è pari alla media aritmetica dei prezzi di riferimento delle azioni Digital Bros fatti registrare sul mercato telematico azionario segmento STAR nel semestre antecedente la data di assegnazione.

Nel corso dell'esercizio le opzioni sono state interamente assegnate per n. 744.000 a 10,61 Euro per azioni, in data 29 gennaio 2017, e n. 56.000 a 12,95 Euro per azione in data 12 maggio 2017.

- in data 20 gennaio 2017 il Consiglio di amministrazione della Digital Bros S.p.A. ha approvato la sottoscrizione di un accordo di investimento avente per oggetto l'acquisizione del 100% del capitale della Kunos Simulazioni S.r.l., sviluppatore del videogioco Assetto Corsa. Kunos Simulazioni S.r.l. è una società italiana con sede a Formello (RM) che vanta un'esperienza pluriennale nella realizzazione di simulatori per le principali aziende automobilistiche italiane. A seguito di quest'esperienza ha sviluppato e lanciato sul mercato nel corso del 2014 Assetto Corsa. L'operazione prevede l'acquisizione da parte di Digital Bros S.p.A. del 100% delle quote della società Kunos Simulazioni S.r.l., detenute dai due soci fondatori Stefano Casillo e Marco Massarutto in via paritetica, per un prezzo nominale complessivo pari a Euro 4.341.500 euro che verranno corrisposte secondo le seguenti modalità:
 - Euro 1.375.000 interamente in denaro alla data di esecuzione;
 - Euro 1.375.000 interamente in denaro entro un anno dalla data di esecuzione;
 - Euro 1.591.500 mediante l'emissione di nuove 150.000 azioni ordinarie Digital Bros, del valore nominale di Euro 0,40 ciascuna, ad un prezzo unitario di 10,61 Euro pari alla media aritmetica dei prezzi di riferimento delle azioni Digital Bros degli ultimi sei mesi. L'emissione è stata approvata dall'Assemblea degli Azionisti in data 13 marzo 2017.
- in data 4 aprile 2017 il Gruppo ha siglato un accordo con Re-Logic per la pubblicazione mondiale del videogioco Terraria: Otherworld sulle piattaforme console e mobile a esclusione della versione PC Steam. Il Gruppo sarà

coinvolto in Terraria: Otherworld sia in qualità di publisher, attraverso la 505 Games, promuovendo e distribuendo il gioco nelle versioni console e mobile in tutto il mondo, sia come sviluppatore, con la controllata Pipeworks Inc., che completerà lo sviluppo del gioco con un budget inizialmente stimato di 4,8 milioni di dollari. I diritti di pubblicazione mondiale per le versioni console e mobile hanno una durata minima di cinque anni. L'accordo prevede il pagamento di royalty pari al 60% sulle vendite delle versioni digitali e pari al 30% sulle vendite delle versioni retail. Pipeworks beneficerà di una royalty del 5% sulle vendite globali di Terraria: Otherworld, incluse le vendite della versione PC Steam che sarà pubblicata direttamente da Re-Logic;

- in data 6 aprile 2017 il Gruppo ha ceduto a Guangzhou Duoyi Network Co. Ltd. i diritti in esclusiva per la commercializzazione sul mercato cinese delle versioni PC e Mobile, con l'esclusione della versione PC Steam, di Portal Knights, proprietà intellettuale interamente detenuta dal Gruppo. Il Gruppo beneficerà di una royalty del 50%, di un licensing fee e di un minimo garantito. L'accordo prevede inoltre lo sviluppo da parte di Duoyi di una nuova versione del videogioco che la società cinese e 505 Games distribuiranno rispettivamente nel mercato cinese e nel resto del mondo. Duoyi Co. Ltd. localizzerà e adatterà Portal Knights per il mercato cinese;
- in data 3 maggio 2017 il Gruppo ha siglato un accordo con Remy Entertainment Ltd. per la produzione mondiale di un nuovo videogioco che uscirà sia in versione digitale che retail per PlayStation 4, Xbox One e PC, inclusa la piattaforma Steam. L'investimento sarà di 7,75 milioni di Euro e il Gruppo contribuirà allo sviluppo, al marketing, alla produzione ed alla distribuzione del gioco in tutto il mondo di tutte le versioni. L'accordo prevede il pagamento di royalty pari al 45% sulle vendite nette;
- con effetto dal 1 luglio 2017 505 Games S.p.a. ha concordato con Psyonix la risoluzione del contratto di distribuzione sui canali distributivi retail del videogioco Rocket League. Psyonix subentrerà ufficialmente nella gestione del canale distributivo delle copie fisiche di Rocket League, assumendosene tutte le responsabilità. 505 Games S.p.A. beneficerà delle vendite effettuate al 30 giugno 2017, oltre ad una significativa riduzione delle royalty dovute contrattualmente. Psyonix si farà carico di tutte le potenziali passività future legate alle eventuali "price protection", abbattimenti e al trade marketing relativi al prodotto.

EVENTI SIGNIFICATIVI SUCCESSIVI ALLA CHIUSURA DEL PERIODO

Gli eventi successivi alla chiusura del periodo sono stati:

- in data 25 luglio 2017 si è concluso, con la consegna del processo verbale di constatazione, un accesso ispettivo della Guardia di Finanza – Nucleo Polizia Tributaria di Milano - avviato in data 19 ottobre 2016 sulla controllata 505 Games S.p.A., avente ad oggetto una verifica fiscale ai fini IRES e IRAP per i periodi d'imposta dal 2011, 2012, 2013 e 2014 ed ai fini delle ritenute per gli anni d'imposta 2012, 2013, 2014 e 2015. Dal processo verbale di constatazione. sono emersi distinti rilievi in materia di transfer pricing e di omessa applicazione di ritenute, per un ammontare complessivo di entità significativa, i cui profili di rischio sono stati oggetto di valutazione da parte degli Amministratori nell'ambito degli stanziamenti al fondo per rischi e oneri del bilancio consolidato al 30 giugno 2017 per complessivi 854 mila Euro. Nella stessa data si è concluso senza che siano state ravvisate irregolarità un accesso ispettivo della Guardia di Finanza – Nucleo Polizia Tributaria di Milano - avviato in data 10 febbraio 2016 sulla Digital Bros S.p.A., avente ad oggetto una verifica fiscale ai fini IRES e IRAP per i periodi d'imposta dal 2011, 2012, 2013 e 2014 ed ai fini delle ritenute per gli anni d'imposta 2012, 2013, 2014 e 2015;
- Digital Bros S.p.A. ha venduto tutte le azioni ordinarie Starbreeze B in portafoglio al 30 giugno 2017 ad un prezzo medio di 15,24 Corone svedesi realizzando una plusvalenza di 88 mila Euro.

EVOLUZIONE PREDIBILE DELLA GESTIONE

Il Gruppo lancerà nel corso dei prossimi dodici mesi prodotti Premium di interesse come, ad esempio, Bloodstained e Mars, ma il periodo sarà propedeutico alla preparazione dell'uscita delle grosse produzioni già avviate come Overkill's the Walking Dead e il prodotto della Remy, il cui nome in codice è P7, entrambi in uscita prevista nel corso dell'esercizio al 30 giugno 2019. Proseguiranno a ritmi interessanti le vendite di prodotti ormai storici come Terraria e PAYDAY2, ma anche delle novità di quest'anno come Portal Knights e Assetto Corsa. L'attività del settore operativo sarà caratterizzata anche dall'uscita di alcuni nuovi prodotti di edizione retail come, ad esempio Raid, con le code di vendita di prodotti già pubblicati come, in particolare, Dead by Daylight senza però che le aspettative di vendita si possano avvicinare al precedente esercizio che aveva visto lo straordinario successo di Rocket League. Per effetto di ciò si prevede che il fatturato del settore operativo del Premium Games sarà temporaneamente in calo nel corso del prossimo esercizio, per poi riprendere a crescere in misura piuttosto significativa nel corso dell'esercizio successivo.

Per tutti gli altri settori operativi le aspettative sono in crescita anche in assenza del lancio di nuovi prodotti nel settore operativo Free to Play, che potrà contare sul buon andamento di Gems of War e preparerà il lancio della seconda versione del videogioco Hawken in uscita prevista nell'esercizio successivo. Tale crescita non permetterà comunque di controbilanciare a livello consolidato la momentanea perdita di ricavi del settore del Premium Games.

Sul fronte della redditività le aspettative sono identiche. Il settore del Premium Games perderà redditività in funzione delle temporanee attese di riduzione del volume d'affari, pur rappresentando ancora la parte più significativa del margine operativo previsto, e i restanti settori operativi che contribuiranno a ridurre tale impatto anche per effetto delle minori perdite attese nei settori operativi del Free to play e delle Altre attività e della riduzione di costi del settore operativo Holding.

La posizione finanziaria netta si prevede si manterrà pressoché stabile durante l'esercizio con una diminuzione nel corso del primo semestre e un successivo riallineamento ai valori attuali nella seconda metà nonostante i significativi investimenti nelle nuove produzioni Overkill's the Walking Dead e P7.

ART. 154-BIS DEL T.U.F.

Come previsto dal comma 2 art. 154-bis del T.U.F., il dirigente preposto alla redazione dei documenti contabili societari del Gruppo Digital Bros, Stefano Salbe, dichiara che l'informativa contabile societaria contenuta nel presente comunicato corrisponde alle risultanze documentali, ai libri ed alle scritture contabili.

IL GRUPPO DIGITAL BROS

Quotato al segmento STAR di Borsa Italiana, il Gruppo Digital Bros è una global company che dal 1989 opera nell'ambito di sviluppo, produzione e distribuzione di videogame, attraverso il brand 505 Games. Il Gruppo distribuisce i propri contenuti attraverso i canali sia retail sia digital. Il Gruppo Digital Bros è attivo in tutto il mondo, attraverso le proprie sedi in Italia, Stati Uniti, UK, Francia, Spagna, Germania e Cina, con circa 250 dipendenti.

www.digitalbros.com

Contatti:

Digital Bros S.p.A.

Stefano Salbe

CFO

Tel. + 39 02 413031

ir@digitalbros.com

PROSPETTI CONTABILI
GRUPPO DIGITAL BROS

Situazione patrimoniale – finanziaria consolidata al 30 giugno 2017

	Migliaia di Euro	30 giugno 2017	30 giugno 2016	Variazioni	
	Attività non correnti				
1	Immobili impianti e macchinari	6.619	7.032	(413)	-5,9%
2	Investimenti immobiliari	0	0	0	0,0%
3	Immobilizzazioni immateriali	18.867	10.458	8.409	80,4%
4	Partecipazioni	1.345	898	447	49,7%
5	Crediti ed altre attività non correnti	1.052	1.056	(4)	-0,4%
6	Imposte anticipate	2.807	2.619	188	7,2%
	Totale attività non correnti	30.690	22.063	8.627	39,1%
	Passività non correnti				
7	Benefici verso dipendenti	(545)	(529)	(16)	2,9%
8	Fondi non correnti	(79)	(36)	(43)	n.s.
9	Altri debiti e passività non correnti	0	(252)	252	n.s.
	Totale passività non correnti	(624)	(817)	193	-23,5%
	Capitale circolante netto				
10	Rimanenze	12.815	11.933	882	7,4%
11	Crediti commerciali	36.763	34.840	1.923	5,5%
12	Crediti tributari	2.064	2.019	45	2,3%
13	Altre attività correnti	3.263	5.034	(1.771)	-35,2%
14	Debiti verso fornitori	(27.680)	(21.712)	(5.968)	27,5%
15	Debiti tributari	(5.736)	(6.211)	475	-7,6%
16	Fondi correnti	(854)	0	(854)	n.s.
17	Altre passività correnti	(3.954)	(2.312)	(1.642)	71,0%
	Totale capitale circolante netto	16.681	23.591	(6.910)	-29,3%
	Patrimonio netto				
18	Capitale sociale	(5.704)	(5.644)	(60)	1,1%
19	Riserve	(19.805)	(20.804)	999	-4,8%
20	Azioni proprie	0	390	(390)	n.s.
21	(Utili) perdite a nuovo	(33.265)	(22.290)	(10.975)	49,2%
	Totale patrimonio netto	(58.774)	(48.348)	(10.426)	21,6%
	Totale attività nette	(12.027)	(3.511)	(8.516)	n.s.
22	Disponibilità liquide	12.136	2.785	9.351	n.s.
23	Debiti verso banche correnti	(1.942)	(25.929)	23.987	-92,5%
24	Altre attività e passività finanziarie correnti	950	28.913	(27.963)	-96,7%
	Posizione finanziaria netta corrente	11.144	5.769	5.375	93,2%
25	Attività finanziarie non correnti	1.306	1.195	111	9,3%
26	Debiti verso banche non correnti	(383)	(1.558)	1.175	-75,4%
27	Altre passività finanziarie non correnti	(40)	(1.895)	1.855	-97,9%
	Posizione finanziaria netta non corrente	883	(2.258)	3.141	n.s.
	Totale posizione finanziaria netta	12.027	3.511	8.516	n.s.

GRUPPO DIGITAL BROS
Conto economico separato consolidato al 30 giugno 2017

	Migliaia di Euro	30 giugno 2017		30 giugno 2016		Variazioni	
1	Ricavi lordi	142.400	105,2%	110.192	102,8%	32.208	29,2%
2	Rettifiche ricavi	(7.017)	-5,2%	(2.977)	-2,8%	(4.040)	n.s.
3	Totale ricavi netti	135.383	100,0%	107.215	100,0%	28.168	26,3%
4	Acquisto prodotti destinati alla rivendita	(31.206)	-23,1%	(21.193)	-19,8%	(10.013)	47,2%
5	Acquisto servizi destinati alla rivendita	(9.533)	-7,0%	(5.580)	-5,2%	(3.953)	70,8%
6	Royalties	(37.102)	-27,4%	(23.851)	-22,2%	(13.251)	55,6%
7	Variazione delle rimanenze prodotti finiti	882	0,7%	(948)	-0,9%	1.830	n.s.
8	Totale costo del venduto	(76.959)	-56,8%	(51.572)	-48,1%	(25.387)	49,2%
9	Utile lordo (3+8)	58.424	43,2%	55.643	51,9%	2.781	5,0%
10	Altri ricavi	1.959	1,4%	5.714	5,3%	(3.755)	-65,7%
11	Costi per servizi	(13.142)	-9,7%	(13.425)	-12,5%	283	-2,1%
12	Affitti e locazioni	(1.476)	-1,1%	(1.555)	-1,5%	79	-5,0%
13	Costi del personale	(22.469)	-16,6%	(19.861)	-18,5%	(2.608)	13,1%
14	Altri costi operativi	(1.998)	-1,5%	(1.421)	-1,3%	(577)	40,6%
15	Totale costi operativi	(39.085)	-28,9%	(36.262)	-33,8%	(2.823)	7,8%
16	Margine operativo lordo (9+10+15)	21.298	15,7%	25.095	23,4%	(3.797)	-15,1%
17	Ammortamenti	(7.714)	-5,7%	(3.788)	-3,5%	(3.926)	n.s.
18	Accantonamenti	(854)	-0,6%	0	0,0%	(854)	0,0%
19	Svalutazione di attività	(1.653)	-1,2%	(1.080)	-1,0%	(573)	53,1%
20	Riprese di valore e proventi non monetari	0	0,0%	588	0,5%	(588)	0,0%
21	Totale proventi e costi operativi non monetari	(10.221)	-7,5%	(4.280)	-4,0%	(5.941)	n.s.
22	Margine operativo (16+21)	11.077	8,2%	20.815	19,4%	(9.738)	-46,8%
23	Interessi attivi e proventi finanziari	8.772	6,5%	3.093	2,9%	5.679	n.s.
24	Interessi passivi e oneri finanziari	(3.137)	-2,3%	(5.570)	-5,2%	2.433	-43,7%
25	Totale saldo della gestione finanziaria	5.635	4,2%	(2.477)	-2,3%	8.112	n.s.
26	Utile prima delle imposte (22+25)	16.712	12,3%	18.338	17,1%	(1.626)	-8,9%
27	Imposte correnti	(5.140)	-3,8%	(6.644)	-6,2%	1.504	-22,6%
28	Imposte differite	(276)	-0,2%	845	0,8%	(1.121)	n.s.
29	Totale imposte	(5.415)	-4,0%	(5.799)	-5,4%	384	-6,6%
30	Utile netto (26+29)	11.297	8,3%	12.539	11,7%	(1.242)	-9,9%
	Utile netto per azione:						
33	Utile per azione base (in Euro)	0,80		0,90		(0,10)	-11,0%
34	Utile per azione diluito (in Euro)	0,80		0,90		(0,10)	-11,0%

Gruppo Digital Bros
Rendiconto finanziario consolidato al 30 giugno 2017

	Migliaia di Euro	30 giugno 2017	30 giugno 2016
A.	Posizione finanziaria netta iniziale	3.511	(8.333)
B.	Flussi finanziari da attività d'esercizio		
	Utile (perdita) netta dell'esercizio di competenza del gruppo	11.297	12.539
	<i>Accantonamenti e costi non monetari:</i>		
	Accantonamenti e svalutazioni di attività	1.653	0
	Ammortamenti immateriali	6.937	3.117
	Ammortamenti materiali	777	671
	Variazione netta degli altri fondi	43	(134)
	Variazione netta dei benefici verso dipendenti	16	43
	Variazione netta delle altre passività non correnti	(252)	(470)
	SUBTOTALE B.	20.471	15.766
C.	Variazione del capitale circolante netto		
	Rimanenze	(882)	948
	Crediti commerciali	(2.343)	1.510
	Crediti tributari	(72)	447
	Altre attività correnti	1.771	1.114
	Debiti verso fornitori	6.822	(5.217)
	Debiti tributari	(475)	3.182
	Fondi correnti	0	0
	Altre passività correnti	1.642	586
	SUBTOTALE C.	6.463	2.570
D.	Flussi finanziari da attività di investimento		
	Investimenti netti in immobilizzazioni immateriali	(16.360)	(5.629)
	Investimenti netti in immobilizzazioni materiali	(364)	(2.862)
	Investimenti netti in immobilizzazioni finanziarie	(823)	(1)
	SUBTOTALE D.	(17.547)	(8.492)
E.	Flussi finanziari da attività di finanziamento		
	Aumenti di capitale	60	0
	Aumento della riserva sovrapprezzo azioni	1.532	0
	SUBTOTALE E.	1.592	0
F.	Movimenti del patrimonio netto consolidato		
	Dividendi distribuiti	(1.834)	(1.818)
	Variazione azioni proprie detenute	390	809
	Incrementi (decrementi) di altre componenti del patrimonio netto	(1.018)	3.009
	SUBTOTALE F.	(2.462)	2.000
G.	Flusso monetario del periodo (B+C+D+E+F)	8.516	11.844
H.	Posizione finanziaria netta finale (A+G)	12.027	3.511

Informativa per settori operativi

Conto economico separato consolidato al 30 giugno 2017

	Dati consolidati in migliaia di Euro	Sviluppo	Free to Play	Premium Games	Distribuzione Italia	Altre Attività	Holding	Totale
1	Ricavi	9.719	7.736	105.618	18.464	863	0	142.400
2	Rettifiche ricavi	0	0	(4.726)	(1.851)	(440)	0	(7.017)
3	Totale ricavi	9.719	7.736	100.892	16.613	423	0	135.383
4	Acquisto prodotti destinati alla rivendita	0	0	(18.687)	(12.519)	0	0	(31.206)
5	Acquisto servizi destinati alla rivendita	(2.526)	(2.759)	(3.337)	(734)	(177)	0	(9.533)
6	Royalties	0	(382)	(36.648)	0	(72)	0	(37.102)
7	Variazione delle rimanenze prodotti finiti	0	0	367	515	(0)	0	882
8	Totale costo del venduto	(2.526)	(3.141)	(58.305)	(12.738)	(249)	0	(76.959)
9	Utile lordo (3+8)	7.193	4.595	42.587	3.875	174	0	58.424
10	Altri ricavi	894	823	200	42	0	0	1.959
11	Costi per servizi	(425)	(1.001)	(7.528)	(1.554)	(1.020)	(1.614)	(13.142)
12	Affitti e locazioni	(0)	(62)	(606)	(44)	(18)	(746)	(1.476)
13	Costi del personale	(4.935)	(4.127)	(7.650)	(1.549)	(883)	(3.325)	(22.469)
14	Altri costi operativi	(142)	(73)	(591)	(205)	(49)	(938)	(1.998)
15	Totale costi operativi	(5.502)	(5.263)	(16.375)	(3.352)	(1.970)	(6.623)	(39.085)
16	Margine operativo lordo (9+10+15)	2.585	155	26.412	565	(1.796)	(6.623)	21.298
17	Ammortamenti	(594)	(2.584)	(3.667)	(261)	(379)	(229)	(7.714)
18	Accantonamenti	0	0	(854)	0	0	0	(854)
19	Svalutazione di attività	(0)	(158)	(882)	(420)	0	(193)	(1.653)
20	Riprese di valore di attività e proventi non monetari	0	0	0	0	0	0	0
21	Totale proventi e costi operativi non monetari	(594)	(2.742)	(5.403)	(681)	(379)	(422)	(10.221)
22	Margine operativo (16+21)	1.991	(2.587)	21.009	(116)	(2.175)	(7.045)	11.077

PROSPETTI CONTABILI**Digital Bros S.p.A****Situazione patrimoniale-finanziaria al 30 giugno 2017**

	Migliaia di Euro	30 giugno 2017	30 giugno 2016	Variazioni	
	Attività non correnti				
1	Immobilii impianti e macchinari	3.160	3.357	(197)	-5,9%
2	Investimenti immobiliari	0	0	0	n.s.
3	Immobilizzazioni immateriali	367	399	(32)	-8,0%
4	Partecipazioni	18.919	13.948	4.971	35,6%
5	Crediti ed altre attività non correnti	637	644	(7)	-1,0%
6	Imposte anticipate	406	531	(125)	-23,4%
	Totale attività non correnti	23.489	18.879	4.610	24,4%
	Passività non correnti				
7	Benefici verso dipendenti	(417)	(495)	78	-15,7%
8	Fondi non correnti	(79)	(36)	(43)	n.s.
9	Altri debiti e passività non correnti	0	(252)	252	n.s.
	Totale passività non correnti	(496)	(783)	287	-36,6%
	Capitale circolante netto				
10	Rimanenze	3.958	7.013	(3.055)	-43,6%
11	Crediti commerciali	2.176	3.166	(990)	-31,3%
12	Crediti verso società controllate	20.220	33.155	(12.935)	-39,0%
13	Crediti tributari	327	741	(414)	-55,9%
14	Altre attività correnti	564	510	54	10,5%
15	Debiti verso fornitori	(2.306)	(1.939)	(367)	18,9%
16	Debiti verso società controllate	(16.262)	(5.407)	(10.855)	n.s.
17	Debiti tributari	(615)	(3.965)	3.350	-84,5%
18	Fondi correnti	(1.246)	(3.808)	2.562	-67,3%
19	Altre passività correnti	(2.277)	(797)	(1.480)	n.s.
	Totale capitale circolante netto	4.539	28.669	(24.130)	-84,2%
	Patrimonio netto				
20	Capitale sociale	(5.704)	(5.644)	(60)	1,1%
21	Riserve	(19.764)	(20.129)	365	-1,8%
22	Azioni proprie	0	390	(390)	n.s.
23	(Utili) perdite a nuovo	(7.237)	(3.323)	(3.914)	n.s.
	Totale patrimonio netto	(32.705)	(28.706)	(3.999)	13,9%
	Totale attività nette	(5.173)	18.059	(23.232)	n.s.
24	Disponibilità liquide	3.872	577	3.295	n.s.
25	Debiti verso banche correnti	(1.558)	(22.900)	21.342	-93,2%
26	Altre attività e passività finanziarie correnti	2.899	5.877	(2.978)	-50,7%
	Posizione finanziaria netta corrente	5.213	(16.446)	21.659	n.s.
27	Attività finanziarie non correnti	0	0	0	n.s.
28	Debiti verso banche non correnti	0	(1.558)	1.558	n.s.
29	Altre passività finanziarie non correnti	(40)	(55)	15	-27,3%
	Posizione finanziaria netta non corrente	(40)	(1.613)	1.573	-97,5%
	Totale posizione finanziaria netta	5.173	(18.059)	23.232	n.s.

Digital Bros S.p.A.
Conto economico separato per l'esercizio chiuso al 30 giugno 2017

	Migliaia di Euro	30 giugno 2017		30 giugno 2016		Variazioni	
1	Ricavi	20.281	106,3%	21.025	105,8%	(744)	-3,5%
2	Rettifiche ricavi	(1.198)	-6,3%	(1.156)	-5,8%	(42)	3,6%
3	Totale ricavi netti	19.083	100,0%	19.869	100,0%	(786)	-4,0%
4	Acquisto prodotti destinati alla rivendita	(12.524)	-65,6%	(13.227)	-66,6%	703	-5,3%
5	Acquisto servizi destinati alla rivendita	0	0,0%	0	0,0%	0	0,0%
6	Royalties	0	0,0%	0	0,0%	0	0,0%
7	Variazione delle rimanenze prodotti finiti	(3.055)	-16,0%	(2.253)	-11,3%	(802)	35,6%
8	Totale costo del venduto	(15.579)	-81,6%	(15.480)	-77,9%	(99)	0,6%
9	Utile lordo (3+8)	3.504	18,4%	4.389	22,1%	(885)	-20,2%
10	Altri ricavi	2.695	14,1%	3.439	17,3%	(744)	-21,6%
11	Costi per servizi	(2.970)	-15,6%	(3.752)	-18,9%	782	-20,9%
12	Affitti e locazioni	(752)	-3,9%	(779)	-3,9%	27	-3,5%
13	Costi del personale	(4.945)	-25,9%	(4.884)	-24,6%	(61)	1,3%
14	Altri costi operativi	(592)	-3,1%	(683)	-3,4%	91	-13,3%
15	Totale costi operativi	(9.259)	-48,5%	(10.098)	-50,8%	839	-8,3%
16	Margine operativo lordo (9+10+15)	(3.061)	-16,0%	(2.270)	-11,4%	(791)	34,8%
17	Ammortamenti	(393)	-2,1%	(373)	-1,9%	(20)	5,4%
18	Accantonamenti	0	0,0%	0	0,0%	0	0,0%
19	Svalutazione di attività	(2.190)	-11,5%	(3.001)	-15,1%	811	-27,0%
20	Riprese di valore di attività e proventi non monetari	7.491	39,3%	0	0,0%	7.491	n.s.
21	Totale proventi e costi operativi non monetari	4.908	25,7%	(3.374)	-17,0%	8.282	n.s.
22	Margine operativo (16+21)	1.847	9,7%	(5.644)	-28,4%	7.491	n.s.
23	Interessi attivi e proventi finanziari	3.861	20,2%	2.132	10,7%	1.729	81,1%
24	Interessi passivi e oneri finanziari	(1.907)	-10,0%	(916)	-4,6%	(991)	n.s.
25	Gestione finanziaria	1.954	10,2%	1.216	6,1%	738	60,7%
26	Utile prima delle imposte (22+25)	3.801	19,9%	(4.428)	-22,3%	8.229	n.s.
27	Imposte correnti	557	2,9%	820	4,1%	(263)	-32,1%
28	Imposte differite	(121)	-0,6%	(87)	-0,4%	(34)	38,8%
29	Totale imposte	436	2,3%	733	3,7%	(297)	-40,6%
30	Utile netto (26+29)	4.237	22,2%	(3.695)	-18,6%	7.932	n.s.

PROSPETTI CONTABILI**Digital Bros S.p.A****Rendiconto finanziario Digital Bros S.p.A. al 30 giugno 2017**

	Migliaia di Euro	30 giugno 2017	30 giugno 2016
A.	Disponibilità monetarie nette iniziali	(18.059)	(11.165)
B.	Flussi finanziari da attività d'esercizio		
	Utile (perdita) netta dell'esercizio	4.237	(3.695)
	<i>Accantonamenti e costi non monetari:</i>		
	Accantonamenti e svalutazioni di attività	612	639
	Ammortamenti immateriali	129	146
	Ammortamenti materiali	233	227
	Variazione netta degli altri fondi	43	(135)
	Variazione netta dei benefici verso dipendenti	(78)	53
	Variazione netta delle altre passività non correnti	(252)	119
	SUBTOTALE B.	4.925	(2.646)
C.	Variazione del capitale circolante netto		
	Rimanenze	3.055	2.253
	Crediti commerciali	570	1.640
	Crediti verso società controllate	12.935	(19.024)
	Crediti tributari	414	(270)
	Altre attività correnti	(54)	(11)
	Debiti verso fornitori	367	(165)
	Debiti verso società controllate	10.855	3.376
	Debiti tributari	(3.350)	3.679
	Fondi correnti	(2.562)	2.317
	Altre passività correnti	1.480	(110)
	SUBTOTALE C.	23.710	(6.315)
D.	Flussi finanziari da attività di investimento		
	Investimenti netti in immobilizzazioni immateriali	(97)	(223)
	Investimenti netti in immobilizzazioni materiali	(36)	(249)
	Investimenti netti in immobilizzazioni finanziarie	(5.032)	(31)
	SUBTOTALE D.	(5.165)	(503)
E.	Flussi finanziari da attività di finanziamento		
	Aumenti di capitale	60	0
	Aumento della riserva sovrapprezzo azioni	1.532	0
	SUBTOTALE E.	1.592	0
F.	Movimenti del Patrimonio netto		
	Dividendi distribuiti	(1.834)	(1.818)
	Variazione azioni proprie detenute	390	809
	Incrementi (decrementi) di altre componenti del patrimonio netto	(385)	3.579
	SUBTOTALE F.	(1.829)	2.570
G.	Flusso monetario del periodo (B+C+D+E+F)	23.233	(6.894)
H.	Posizione finanziaria netta finale (A+G)	5.173	(18.059)