

# TYPHOON

**UN GRUPPO DI VETERANI DEI GIOCHI D'AZIONE E DI AVVENTURA FONDA UN NUOVO STUDIO  
INDIPENDENTE PER CREARE ESPERIENZE DI GIOCO INCENTRATE SUGLI UTENTI**

*505 Games pubblicherà il primo videogioco di Typhoon Studios*

**MONTREAL, Quebec – 5 settembre, 2018 – Typhoon Studios**, il nuovo studio di sviluppo con sede a Montreal, aperto dai veterani dell'industria dei videogiochi Alex Hutchinson, Yassine Riahi e Reid Schneider, ha stretto una partnership con il publisher indipendente **505 Games** per un nuovo titolo multiplatforma non ancora annunciato. **505 Games** collaborerà con MAKERS Fund ed Epic, i creatori del motore Unreal Engine, per pubblicare il primo titolo dell'anticonformista studio canadese. Gli sviluppatori di **Typhoon Studios**, che si dichiarano grandi fan del gioco cooperativo, sono attualmente impegnati nella progettazione di videogiochi che consentano al giocatore di essere al centro dell'azione.

Il *dream team* di esperti della game industry di Typhoon Studios include:

- **Alex Hutchinson, direttore creativo e co-fondatore.** Il suo ultimo incarico è stato quello di direttore creativo in Ubisoft Montreal, dove ha supervisionato *Far Cry 4* e *Assassin's Creed*. Tra i lavori precedenti vi sono *Spore*, *The Sims 2* e *Army of Two: The 40th Day*.
- **Yassine Riahi, direttore tecnico e co-fondatore.** Prima di unirsi a Typhoon ha collaborato con Rocksteady e WB Games Montreal per la realizzazione di vari capitoli della serie *Batman: Arkham*, *Deus Ex: Mankind Divided*, *Homefront*, e ha lavorato ai primi due titoli della saga di *Army of Two*.
- **Reid Schneider, executive producer e co-fondatore.** Prima dell'esperienza in Typhoon è stato tra i fondatori di WB Games Montreal, dove ha lavorato come produttore esecutivo di *Batman: Arkham Origins* e *Batman: Arkham Knight*. Ha lavorato anche ai primi due episodi di *Army of Two*, *Battlefield Vietnam* e al primo *Splinter Cell*.

“Per un piccolo studio indipendente come il nostro è fondamentale trovare un partner che supporti la nostra visione creativa e che ci permetta di realizzare il nostro gioco con la massima libertà” ha affermato Alex Hutchinson. “505 Games, non solo ci ha lasciato il completo controllo creativo del nostro progetto, ma ci ha anche offerto il suo totale supporto. Trovo che sia questo il modo migliore per promuovere i giochi indipendenti e per aiutare a far crescere gli studi che li sviluppano. I brillanti risultati ottenuti da 505 Games in questi ultimi anni parlano da soli.”

Typhoon Games va ad aggiungersi al roster, in continua espansione, di esperti sviluppatori che collaborano con 505 Games e che include Remedy Entertainment (*Control*), Lab Zero Games (*Indivisible*), Otherside Entertainment (*Underworld Ascendant*) e Koji Igarashi (*Bloodstained*).

“Il nostro portafoglio di titoli è in continua espansione, siamo costantemente alla ricerca di nuove collaborazioni con i più interessanti studi di sviluppo indipendenti per creare, insieme, videogiochi unici e di alta qualità” ha dichiarato **Neil Ralley, Presidente di 505 Games**. “Abbiamo trovato estremamente

promettente il progetto di Alex, Yassine, Reid e di tutto il team di Typhoon, crediamo molto in loro e abbiamo deciso di offrire il nostro supporto. Non vediamo l'ora di poter aiutare i membri di Typhoon a trasformare la loro vision in realtà”.

Per maggiori informazioni su 505 Games e sul suo catalogo prodotti:

Ufficio Stampa Digital Bros  
[press@digitalbros.com](mailto:press@digitalbros.com)

Per informazioni corporate riguardo a Typhoon potete contattare:

Stefano Petruzzo – Renaissance PR  
[Stefano@Renaissancepr.biz](mailto:Stefano@Renaissancepr.biz) +44 (0) 7828 692 315

Keith Andrew- Renaissance PR  
[Keith@Renaissancepr.biz](mailto:Keith@Renaissancepr.biz) +44 (0) 7834 237322

### **Typhoon Studios**

Typhoon Studios è una nuova azienda, fondata nel 2017, che ha l'obiettivo di realizzare fantastici giochi, in cui siano i giocatori, non gli sviluppatori, a dare vita all'azione.

Typhoon Studios ha sede a Montreal, in Québec. I partner dell'azienda includono MAKERS Fund ed Epic, i creatori di Unreal Engine. Per ulteriori informazioni su Typhoon Studios, visitate [www.typhoonstudios.com](http://www.typhoonstudios.com).

### **505 Games**

505 Games è un editore globale di videogiochi focalizzato sull'offerta di una vasta selezione di titoli per giocatori di tutti i livelli e fasce d'età. L'azienda pubblica e distribuisce videogiochi Premium e Free to Play per console, PC e piattaforme portatili, oltre che per dispositivi mobili e social network.

I principali giochi premium pubblicati da 505 Games includono Laser League, Last Day of June, PAYDAY 2, Terraria, Portal Knights, Assetto Corsa, ABZÛ, Virginia, Brothers – A Tale of Two Sons e How to Survive. I giochi gratuiti comprendono Battle Islands, Gems of War e Hawken. I più importati titoli distribuiti comprendono Stardew Valley, Dead by Daylight e Inside/Limbo. I titoli di prossima pubblicazione sono CONTROL di Remedy Entertainment, The Walking Dead di OVERKILL, Indivisible (dal team di sviluppatori che ha realizzato Skullgirls), Underworld Ascendant e il nuovo progetto di Koji Igarashi, Bloodstained: Ritual of the Night.

505 Games ha sedi in California, Regno Unito, Francia, Germania, Italia, Spagna e Cina. L'azienda opera con una rete di partner per la distribuzione e la concessione in sub licenza in tutti gli altri mercati. Per ulteriori informazioni su 505 Games e i relativi prodotti, visitate [www.505games.com](http://www.505games.com).

### **Il Gruppo Digital Bros**

Quotato al segmento STAR di Borsa Italiana, il Gruppo Digital Bros è una global company che dal 1989 opera nell'ambito di sviluppo, produzione e distribuzione di videogame, attraverso il brand 505 Games. Il Gruppo distribuisce i propri contenuti attraverso diversi canali sia retail sia digital. Il Gruppo Digital Bros è

attivo in tutto il mondo, attraverso le proprie sedi in Italia, Stati Uniti, UK, Francia, Spagna, Germania e Cina, con circa 180 dipendenti. Per maggiori informazioni, visita <http://www.digitalbros.com>